

**МБОУ "Средняя общеобразовательная школа № 2
имени Героя Советского Союза В.Д. Коныхина ст. Архонская"
Привгородного муниципального района РСО-Алания**

<p>Согласовано: Заместитель директора по ВР МБОУ «СОШ №2» <i>А. Кузнецова</i> /Кузнецова А.А./ « 20 » /15/ 2024г.</p>	<p>Утверждено: Директор МБОУ «СОШ № 2» <i>В. Коныхин</i> /Коныхин В.В./ « 20 » /15/ 2024г.</p>
--	---



**ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ
ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ
ПРОГРАММА ТЕХНИЧЕСКОЙ НАПРАВЛЕННОСТИ**

«Компьютерная графика»

**Целевая аудитория: 10-11 лет
Срок реализации: 1 год.
Руководитель: Умрихина Н.Ю.**

2024-2025 учеб. год

Пояснительная записка

Настоящая программа дополнительного образования составлена на основе программ: «Информатика и ИКТ» Н. Угринович, Л. Босова; «Искусство компьютерной графики для школьников» Подосениной Т. А.

Предмет Информатика и ИКТ изучается на базовом уровне, и дает необходимые теоретические знания, оставляя недостаточное количество часов на практические занятия (так как процесс создания рисунков - творческий, занимающий много времени), количество часов для качественного освоения графических редакторов недостаточно.

В современном мире умение представить себя и свою работу очень важно, поэтому программа отражает потребности обучающихся. Создание рисунков в графических редакторах и мультимедиа-презентация – это способ ярко, эффективно и понятно рассказать о своих работах, привлечь внимание и произвести нужное впечатление.

Направление программы: формирование общей и проектной культуры учащихся в процессе работы с современными мультимедийными программами и средствами.

По содержанию деятельности: образовательная, развивающая память, мышление, художественно-творческие способности детей.

Программа включает два раздела художественно – графических программ: Paint, Mikrosoft Office.

При создании данной программы были учтены возрастные особенности учащихся. На занятиях дети получают практические навыки работы с компьютером и графическими программами.

Направленность

Направленность дополнительной общеразвивающей образовательной программы «Компьютерная графика» — техническая.

Актуальность

Актуальность предлагаемой программы определяется запросом со стороны детей и их родителей на знание компьютерных технологий, занимающих лидирующее положение на рынке труда. Для подготовки детей к жизни в современном, информационном обществе в первую очередь необходимо развивать логическое мышление, способность к анализу и синтезу. Умение для любой предметной области выделить систему понятий, представить их в виде совокупности значимых признаков, описать алгоритмы типичных действий улучшает ориентацию человека в этой предметной области и свидетельствует о его развитии логическом мышлении.

Значимость

Курс «Компьютерная графика» включает теоретические беседы и практические занятия. В процессе выполнения учащимися творческих работ, дети выполняют задания, включающие в себя сбор материала (иллюстрации, фотографии и т.п.). Теоретическая часть занятия сопровождается показом наглядных пособий: рекламных буклетов, визиток, и другой печатной продукции, с которой дети сталкиваются в повседневной жизни.

Целью обучения, таким образом, является не только освоение современной компьютерной технологии, но и развитие художественного вкуса, расширение знаний в области изобразительного искусства.

Категория обучающихся

Данная образовательная программа предполагает обучение детей 10 — 11 лет, желающих получить основы компьютерной грамотности.

Особенности комплектования групп

При комплектовании групп учитываются возрастные особенности детей: группа 9-10 лет. Комплектование в группу детей одного возраста позволит педагогу построить занятие соответственно с их психологическими особенностями, определить методику проведения занятий, правильно запланировать время для теоретических занятий и практических работ. Наполняемость групп 10 человек.

Периодичность занятий - 1 раз в неделю. Занятия проводятся с сентября 2024 г. по май 2025 года, всего —34 часа в год.

Цель: создание условий для учащихся, при которых они смогут создавать иллюстрации различного уровня сложности и редактировать изображения.

Задачи:

Образовательные:

- Знакомство детей с основными видами компьютерной графики.
- Приобретение навыков создавать и обрабатывать рисунки с использованием графических редакторов.
- Включение учащихся в практическую деятельность
- Развитие мотивации к сбору информации

Воспитательные:

- Формирование потребности в саморазвитии
- Формирование активной жизненной позиции
- Развитие культуры общения,
- Развитие мотивации личности к познанию

Развивающие:

- Развитие деловых качеств, таких как самостоятельность, ответственность, активность, аккуратность.
- Развитие чувства прекрасного.
- Развитие творческой деятельности, и возможности использовать знания, полученные при работе с техникой в новых видах деятельности.
- Развитие у учащихся навыков критического мышления.
- Раскрытие креативных способностей, подготовка к художественно-эстетическому восприятию окружающего мира.
- Привитие интереса к полиграфическому искусству, дизайну, оформлению.
- Развитие эмоциональной сферы, чувства души.

Решение задач предполагает:

- знакомство с графическими редакторами Paint, Microsoft Office.
- использование графических примитивов;
- разработка эскизов;
- рисование рисунков с помощью графических редакторов Paint;

Данная программа рассчитана на 1 год обучения.

Возраст детей – учащиеся начального общего, основного общего образования.

Занятия проводятся 1 раз в неделю по 1 часу. Всего 34 часа.

Занятия строятся соответственно возрастным особенностям: определяются методы проведения занятий, подход к распределению заданий, организуется коллективная работа, планируется время для теории и практики. Каждое занятие включает в себя элементы теории, практику, демонстрации.

Наиболее удачная форма организации труда – коллективное выполнение работы.

Условия для реализации программы

Для успешной реализации программы необходимо соблюдать ряд условий:

1. Наличие индивидуальных компьютеров для возможности индивидуальной работы каждого ученика.
2. Программа PAINT, Microsoft Office,
3. Возможность выхода в Интернет.

Программа построена на принципах:

Доступности – при изложении материала учитываются возрастные особенности детей. Материал располагается от простого к сложному. При необходимости допускается повторение части материала через некоторое время.

Наглядности – человек получает через органы зрения почти в 5 раз больше информации, чем через слух, поэтому на занятиях используются как наглядные материалы, так и обучающие программы.

Сознательности и активности – для активизации деятельности детей используются такие формы обучения, как занятия-игры, конкурсы, совместные обсуждения поставленных вопросов и дни свободного творчества.

Учебно – тематический план

№ п/п	Раздел	Количество часов		
		Всего	Теория	Практика
1	Введение. Техника безопасности на занятиях.	1	1	
2	Раздел I. Знакомство с компьютером	2	1	1
3	Раздел II. Программа графический редактор Paint	6	2	4
4	Раздел III. Создание рисунков	7	2	5
5	Раздел IV. Компьютер: файлы и папки	2	1	1
6	Раздел V. Знакомство с программой WORD	6	2	4
7	Раздел VI Создание текстов	5	2	3

8	Раздел VII Создание печатных публикаций	5	2	3
	Итого:	34	13	21

Содержание

Введение. Правила техники безопасности при работе с компьютером. Ознакомление с программой курса.

Раздел I. Знакомство с компьютером.

Первичное ознакомление с компьютером и рабочим местом пользователя. Объяснение темы: «Роль компьютера в жизни человека». Познакомить обучающихся с правилами работы на компьютере, с названиями составных частей компьютера (монитор, клавиатура, мышь, системный блок и пр.). Основные устройства компьютера, их взаимодействия. Запуск и выключение основных устройств компьютера. Устройство мыши. Знакомство с клавиатурой, обозначение клавиш и их назначение. Назначение специальных клавиш. Диагностика компьютерной компетенции учащихся. Решение логических задач.

Раздел II. Программа графический редактор Paint

Знакомство с программой - графический редактор Paint. Использование графических примитивов. Применение инструментов: карандаш, ластик, кисть. Инструменты: палитра, линия

Раздел III. Создание рисунков

Основные операции при рисовании: рисование и стирание точек, линий, фигур. Заливка цветом. Вставка графического объекта.
Создание рисунка на тему «Природа».
Создание рисунка на тему «Моя семья».
Создание рисунка по выбору.

Раздел IV. Компьютер: файлы и папки

Создание и сохранение файлов и папок.

Раздел V. Знакомство с программой WORD

Знакомство с программой WORD. Набор и редактирование текста. Работа с фрагментами текста. Компьютерное письмо.

Раздел VI Создание текстов

Операции: набор текста, перемещение курсора, ввод заглавных букв.
Операции: сохранение, открытие и создание новых текстов.
Операции: выделение текста, вырезание, копирование и вставка текста. Выбор шрифта, размера, цвета и начертания символов. Создание печатного текста. Вставка картинки в текст.

Раздел VII Создание печатных публикаций

Печатные публикации. Открытка к празднику. Печать текста с вставленным графическим объектом.

Обеспечение

Материально – техническое обеспечение

- ✓ учебный кабинет;
- ✓ 10 компьютеров;
- ✓ видеопроектор;

- ✓ персональное рабочее место для каждого учащегося;
- ✓ локальная сеть класса Ethernet с сервером;

Методическое обеспечение

- ✓ презентации по основным темам;
- ✓ задания на развитие логического мышления.

Календарно - тематический план

№	Тема раздела	Тема занятия	Кол-во часов	Дата
1	Введение. Техника безопасности на занятиях.	Вводное занятие. Правила поведения в компьютерном кабинете, при работе с персональным компьютером.	1	
2	1. Знакомство с компьютером	Компьютерные программы. Операционная система.	2	
3		Рабочий стол. Компьютерная мышь. Клавиатура.		
4		Включение и выключение компьютера.		
5		Запуск программы.		
6		Завершение выполнения программы.		
7		Знакомство с программой - графический редактор Paint		
8		2. Программа графический редактор Paint		Использование графических примитивов.
9	Применение инструментов: карандаш, ластик, кисть.			
10	Инструменты: палитра, линия.			
11	Основные операции при рисовании: рисование и стирание точек, линий, фигур.			
12	3. Создание рисунков	Заливка цветом.	7	
13		Вставка графического объекта.		
14		Вставка графического объекта		
15		Создание рисунка на тему «Природа».		
16		Создание рисунка на тему «Природа».		
17		Создание рисунка на тему «Новогодняя открытка».		
18		Создание рисунка на тему «Новогодняя открытка».		
19		Создание рисунка по выбору.		
20		Творческая выставка		
21		Файлы и папки.		
22	4. Компьютер: файлы и папки	Создание и сохранение файлов и папок.	2	
23		Компьютерное письмо.		
24	5. Знакомство с программой WORD	Знакомство с программой WORD.	6	
25		Набор и редактирование текста.		
26	6. Создание текстов	Операции: набор текста, перемещение курсора, ввод заглавных букв.	5	
27		Операции: сохранение, открытие и создание новых текстов.		
28		Операции: выделение текста, вырезание, копирование и вставка текста.		

№	Тема раздела	Тема занятия	Кол-во часов	Дата
29		Выбор шрифта, размера, цвета и начертания символов.		
30		Создание печатного текста.		
31		Вставка картинки в текст.		
32		Печатные публикации.		
33	7. Создание печатных публикаций	Печать текста с вставленным графическим объектом.	5	
34		Способы компьютерного поиска информации: файлов, изображений		
35				
Итого			34	